// Marco RONDELLI – 13/07/20

**Programmazione A**

#include <iostream>

#include <cstring>

using namespace std;

struct S {

char c[100]; // stringa lunghezza massima 100

float r; // numero reale

};

// copia gli elementi di A in B sse i-esimo carattere

// di Aux corrisponde a '1'

void compatta(S A[n], char Aux[k], S B[m]) {

m = 0;

for(int i=0; i<k; i++) // per ogni elemento in Aux

for(int j=0; j<n; j++) { // per ogni elemento in A

if(strcmp(Aux[i], '1') == 0){

stpcpy(B[m].c, A[j].c);

stpcpy(B[m].r, A[j].r);

m++;

}

}

return;

}

int main() {

char C[] = "101011000101000111111000111010";

cout << "La tua sequenza di caratteri: ";

cout << "Inserisci le tue sequenze: " << endl;

S V1[30]; // array di struct

S dest[30]; // destinazione elementi copiati

for(int i=0; i<30; i++) {

cin >> V1[i].c;

cin >> V1[i].r;

}

compatta(V1, C, dest);

for(int n=0; n<30; n++) {

cout << dest[n].c;

cout << dest[n].r;

}

return 0;

}